

## Handleiding schoolschaaktoernooien organiseren op lichess



door Stichting Jeugdschaak, 21 februari 2021

Stel je wilt in jouw regio een schoolschaaktoernooi organiseren en als platform heb je lichess gekozen. Je moet dan de volgende stappen doorlopen:

1. Per school een team aanmaken op lichess
2. Zorgen dat de kinderen een account hebben op lichess
3. Kinderen moeten lid worden van het team
4. Je organiseert een teambattle
5. Deel de link van het toernooi

### 1. Teams aanmaken

Je moet zelf een lichess-account hebben om dit te kunnen doen. Ga dan naar Gemeenschap – Teams en klik dan op “Nieuw Team”.

Vul per school de naam in van het team. Maak de naam herkenbaar, bijv. Anne Frankschool Den Bosch.

Je moet het vinkje aanzetten ‘handmatig toelatingsverzoeken beoordelen’, anders kan iedereen lid worden. Nu kan je de rest van de beschrijving invullen.

2. De kinderen moeten zelf ook een lichess-account hebben. Zie de instructie daarvoor op <https://www.schaakstad-apeldoorn.nl/blog/account-aanmaken>

### 3. Kinderen lid maken van het team

Zorg dat je per school de namen van de kinderen met de bijbehorende lichess accounts krijgt aangeleverd.

Kinderen moeten zich zelf aanmelden bij het team. Zie <https://www.schaakstad-apeldoorn.nl/blog/lid-worden-van-een-team/> (Let op, in dit voorbeeld staat hoe ze lid kunnen worden van Schaakstad Apeldoorn. Hier moeten ze natuurlijk zoeken op de naam van hun eigen school/team).

Vervolgens moet je als organisator toestemming geven dat ze lid worden van het team. Daarom is het kennen van de lichess accountnamen belangrijk. Je krijgt een melding in lichess van elk verzoek.

Vaak doen kinderen dit op het laatste moment, de ervaring is dat kinderen 5 minuten van tevoren gaan aangeven als het niet lukt. Op lichess is het gelukkig mogelijk om kinderen ook later te laten instromen in het toernooi zodat ze misschien alleen de eerste ronde missen. Een tip is om de week ervoor een oefentoernooi te organiseren om dit te voorkomen en kinderen te helpen.

### 4. Teambattle aanmaken

Selecteer in je lichess – gemeenschap/teams 1 school die je hebt aangemaakt. Hier staat bij dat je ‘Leader’ bent van het team.

Klik in het linkermenu op **teamcompetitie**. Je kan nu het toernooi aanmaken in een scherm

## New Team Battle

**Naam**  
 Team Battle  
Kies een zeer veilige naam voor het toernooi.  
Bij zelfs het minste vermoeden van een misplaatst gekozen naam, kan uw account gesloten worden.  
Laat het veld leeg om het toernooi naar een willekeurige grootmeester te vernoemen.

**Met rating**  
Games are rated and impact players ratings

**Variant**

**Oorspronkelijke kloktijd**

**Bijstelling**

**Tijdsduur**

**Tijd voordat het toernooi start**

**Tournament description**

**Beginstelling**  
  
Paste a valid FEN to start every game from a given position.  
It only works for standard games, not with variants.  
You can use the [board editor](#) to generate a FEN position, then paste it here.

als dit:

Vul hier de basics in van het toernooi.

Klik nu op 'toon uitgebreide instellingen'. Je kan hier datum en tijd van het toernooi invullen.

Ook kan je aan/uitzetten:

- Berserk = voor de helft van de tijd spelen voor een extra punt (aanrader: zet deze uit voor schoolschaaktoernooien)
- Arena streak = extra punten na 2 overwinningen ((aanrader: zet deze uit voor schoolschaaktoernooien)
- Chat

Na het opslaan van het toernooi geeft Lichess de melding dat het succesvol is.

# test Teamcompetitie

✓ Succes

List the teams that will compete in this battle.

**One team per line. Use the auto-completion.**

hogeschool-rotterdam "Hogeschool Rotterdam" by ErwinenMax

You can copy-paste this list from a tournament to another!

You can't remove a team if a player has already joined the tournament with it

**Number of leaders per team. The sum of their score is the score of the team.**

5

You really shouldn't change this value after the tournament has started!

✓ UPDATE TEAMS

Vul nu in het grijze vlak de scholen in die meedoen. De naam van het team van waaruit je de Teambattle aanmaakt staat al ingevuld. (In dit voorbeeld hogeschool rotterdam). Lichess vult de namen automatisch aan. Per regel 1 school.

Vul nu onderaan in hoeveel leerlingen de score van de school bepalen. Afhankelijk van de teamgrootte (aanrader: 4-5 leerlingen).

Klik nu onderaan Update teams, dan is het toernooi aangemaakt.

Alleen kinderen die lid zijn van een van de deelnemende schoolteams kunnen nu meedoen.

5. Deel nu de link van het toernooi met de leerlingen.

Bij het aanmelden voor het toernooi moeten de leerlingen aangeven van welk team ze lid zijn.



***Ons doel: zoveel mogelijk kinderen leren schaken, en laten schaken, voor hun ontwikkeling en plezier.***